



Circuit Féminin Petites Quilles Québec

Ce circuit se veut le retour des compétitions de la classe féminine, au sein de l'association Petites Quilles Québec (PQQ).

Pour 2025-2026, ce circuit sera composé de 3 tournois réguliers éliminatoires, au coût de 65 \$, et 1 finale de match-plays en groupe de 3 au coût de 80 \$.

Une carte de membre au coût de 5 \$ sera obligatoire pour participer à son premier tournoi de la saison.

Règlements généraux

Les règles du circuit sont les mêmes que celles de l'association PQQ. Donc, le polo ainsi que le pantalon de ville, la jupe ou le bermuda de couleur noir ou bleu marin sont obligatoires. Pour plus de détails sur les règlements du PQQ, veuillez consulter la page suivante : <https://www.petitesquillesquebec.com/réglements>

Les joueuses sont tenues de respecter leurs adversaires et de ne pas ralentir le tournoi.

Toutes les parties des tournois réguliers et de la grande finale se dérouleront par paire d'allées et se joueront 1 carreau à la fois. Après chaque partie, les joueuses changeront de paire d'allées, et alterneront leur allée de départ, c'est-à-dire qu'une joueuse qui aura commencé sur une allée impaire commencera sa partie suivante sur l'allée paire, et vice versa, en ne tenant pas compte des écrans. Ainsi, une femme qui aura terminé sur l'allée 2 (donc qui avait commencé sur l'allée 1) débutera la partie suivante sur l'allée 4.

- Si une joueuse arrive en retard (après le début du tournoi), elle aura 0 pour les carreaux manqués.
- S'il y a un problème de programmation (ex : 2 carreaux à la fois) et que les allées doivent être fermées pour corriger la situation, toutes les participantes recommenceront leurs carreaux, peu importe les résultats.
- Une joueuse qui ne joue pas à sa position devra recommencer son carreau.

Tournois réguliers (*maximum 40 inscriptions*)

Lors de ce tournoi, les quilleuses seront classées par le nombre de quilles abattues à chaque ronde éliminatoire, et des portions du classement seront éliminées au fil des parties jusqu'à ce qu'une gagnante soit déterminée.

Le tournoi débutera par un 10 minutes de pratique à l'heure déterminée sur le calendrier.

1^{re} ronde éliminatoire :

Chaque participante jouera 4 parties. Après chaque partie, les joueuses se déplacent d'une paire d'allées vers la droite.

Au terme des 4 parties, la moitié des quilleuses qui auront le mieux performé (minimum 12 joueuses) passeront à l'étape suivante tandis que les autres participantes seront éliminées. En cas d'égalité entre la dernière position qualifiée et la première position éliminée, deux carreaux supplémentaires (9^e et 10^e) seront joués sur une paire d'allées pigée au hasard pour déterminer la joueuse qui participera à l'étape suivante. La joueuse ayant le plus haut simple aura le choix de débuter ou laisser débuter son adversaire.

2^e ronde éliminatoire :

Les quilleuses qualifiées joueront 2 parties supplémentaires. L'allée de départ sera tirée au hasard au début de la ronde par la joueuse la plus haute au classement et les joueuses seront ensuite positionnées au hasard sur les paires d'allées. Après avoir complété la première partie, au lieu de se déplacer d'une paire d'allées vers la droite, les joueuses échangeront de paire d'allées (ex : si l'allée 3 a été pigée, après la première partie, les participantes ayant joué sur les allées 3 et 4 joueront leur partie suivante sur les allées 5-6 et les participantes qui ont joué sur les allées 5-6 joueront leur partie suivante sur 3-4).

Au terme des 2 parties, la moitié des quilleuses qui auront le mieux performé passeront à l'étape suivante tandis que les autres participantes seront éliminées. En cas d'égalité entre la 6^e et 7^e position, deux carreaux supplémentaires (9^e et 10^e) seront joués sur une paire d'allées pigée au hasard pour déterminer la joueuse qui participera à l'étape suivante. La joueuse ayant le plus haut simple aura le choix de débuter ou laisser débuter son adversaire.

3^e ronde éliminatoire :

Les quilleuses qualifiées joueront 2 parties supplémentaires sur les paires d'allées qui n'ont pas été utilisées lors de la ronde précédente et les joueuses seront positionnées au hasard. Après avoir complété la première partie, au lieu de se déplacer d'une paire d'allées vers la droite, les joueuses échangeront de paire d'allées (ex : si l'allée 3 a été pigée, après la première partie, les participantes ayant joué sur les allées 3 et 4 joueront leur partie suivante sur les allées 5-6 et les participantes qui ont joué sur les allées 5-6 joueront leur partie suivante sur 3-4).

Au terme des 2 parties, la moitié des quilleuses qui auront le mieux performé passeront à l'étape suivante tandis que les autres participantes seront éliminées. En cas d'égalité entre la 3^e et 4^e position, deux carreaux supplémentaires (9^e et 10^e) seront joués sur une paire d'allées pigée au hasard pour déterminer la joueuse qui participera à l'étape suivante. La joueuse ayant le plus haut simple aura le choix de débuter ou laisser débuter son adversaire.



Ronde finale :

Les quilleuses encore dans la course joueront 2 parties supplémentaires pour finalement déterminer qui remportera le tournoi. L'allée de départ sera tirée au hasard au début de la ronde par la joueuse la plus haute au classement et les joueuses seront ensuite positionnées au hasard sur la paire d'allées. Après la première partie, les joueuses se déplaceront d'une paire d'allées vers la droite. La joueuse qui aura abattue le plus de quilles lors de ces deux parties sera la gagnante du tournoi. S'il y a égalité entre la 1^{re} et la 2^e place, une partie supplémentaire devra être jouée pour départager la vainqueure.

Selon le nombre d'inscriptions, des bourses seront remises de façon à respecter le ratio d'une bourse sur quatre.

Classement général de la saison

Lors des tournois réguliers, chaque joueuse recevra des points basés selon sa performance lors de chacune des rondes (rang et nombre de personnes battues) ainsi que sur sa moyenne cumulative de la journée.

Au terme des trois tournois réguliers, les 33 joueuses ayant accumulé le plus de points seront admissibles à la grande finale.

Les positions 1 à 3 au classement général obtiendront un bail lors de cette épreuve. Dans le cas où il y a une égalité du nombre de points dans le classement général, c'est la plus grande moyenne de quilles abattues dans les tournois qui prévaudra.

Grande finale (réservée aux 33 meilleures joueuses du classement cumulatif)

S'il y a au moins 24 inscriptions ($\geq 21 + 3$) :

Qualifications (entre 22 et 30 joueuses)

Cette ronde débutera par un 10 minutes de pratique.

Les positions 4 à 30 au classement joueront 3 parties, en alternance, un carreau à la fois et en se déplaçant d'une paire d'allées vers la droite après chaque partie. Ces qualifications serviront à déterminer 18 joueuses qui passeront à l'étape suivante, soit le Quart de finale.

En cas d'égalité au total des 3 parties, pour les 18^e et 19^e positions, une partie complète sera jouée pour départager les joueuses.

S'il y a moins de 24 inscriptions ($< 21 + 3$) :

Qualifications (21 joueuses maximum)

Cette ronde débutera par un 10 minutes de pratique.

Les positions 4 à 21 au classement joueront 6 parties, en alternance, un carreau à la fois et en se déplaçant d'une paire d'allées vers la droite après chaque partie. Ces qualifications serviront à déterminer 6 joueuses qui passeront à l'étape suivante, soit la Demi-finale.

En cas d'égalité au total des 6 parties, pour les 6^e et 7^e positions, une partie complète sera jouée pour départager les joueuses.

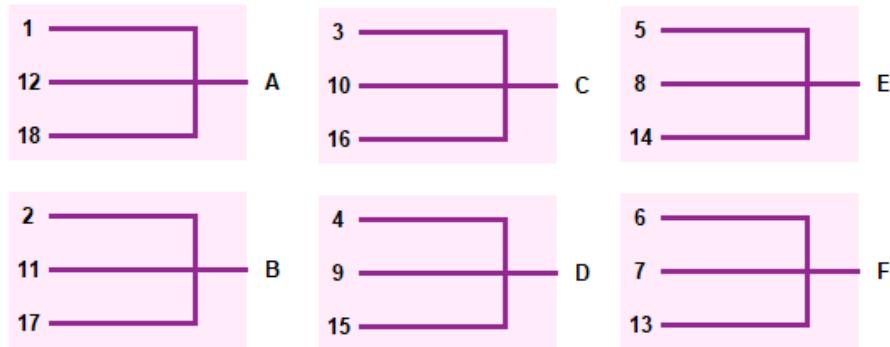


Quart de finale* (18 joueuses)

*Cette ronde a lieu uniquement s'il y a plus de 24 inscriptions.

Il n'y aura pas de pratique avant cette ronde.

Les 18 qualifiées seront divisées en groupe de 3, et s'affronteront selon le diagramme suivant, en fonction de leur rang lors des qualifications :



Chaque quilleuse jouera une partie complète et un point sera attribué à celle qui aura obtenu le plus haut pointage parmi son groupe. Les quilleuses s'affronteront jusqu'à ce que l'une d'entre elles obtienne 2 points; cette joueuse sera la vainqueure de son groupe et passera à l'étape de la finale, tandis que les deux autres devront se retirer. Il faudra donc entre 2 et 4 parties pour déterminer la gagnante d'un groupe.

L'allée de départ sera tirée au hasard au début de la ronde par la joueuse la plus haute au classement et les groupes seront ensuite positionnés sur chaque paire d'allées. Exemple : si l'allée 4 est pigée, le groupe A sera sur les allées 3-4, le groupe B sur les allées 5-6, le groupe C sur les allées 1-2, le groupe D sur 3-4, le groupe E sur les allées 5-6 et le groupe F sur les allées 1-2.

Les joueuses choisiront ensuite leur position selon les places suivantes :

Allée impaire, J1	Allée paire, J1
	Allée paire, J2

... tout en respectant l'ordre de priorité suivant :

Groupe A :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 1 Choix 2 : Joueuse 12 Choix 3 : Joueuse 18	Choix 1 : Joueuse 12 Choix 2 : Joueuse 18 Choix 3 : Joueuse 1	Choix 1 : Joueuse 18 Choix 2 : Joueuse 1 Choix 3 : Joueuse 12	Choix 1 : Joueuse 1 Choix 2 : Joueuse 12 Choix 3 : Joueuse 18



Groupe B :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 2 Choix 2 : Joueuse 11 Choix 3 : Joueuse 17	Choix 1 : Joueuse 11 Choix 2 : Joueuse 17 Choix 3 : Joueuse 2	Choix 1 : Joueuse 17 Choix 2 : Joueuse 2 Choix 3 : Joueuse 11	Choix 1 : Joueuse 2 Choix 2 : Joueuse 11 Choix 3 : Joueuse 17

Groupe C :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 3 Choix 2 : Joueuse 10 Choix 3 : Joueuse 16	Choix 1 : Joueuse 10 Choix 2 : Joueuse 16 Choix 3 : Joueuse 3	Choix 1 : Joueuse 16 Choix 2 : Joueuse 3 Choix 3 : Joueuse 10	Choix 1 : Joueuse 3 Choix 2 : Joueuse 10 Choix 3 : Joueuse 16

Groupe D :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 4 Choix 2 : Joueuse 9 Choix 3 : Joueuse 15	Choix 1 : Joueuse 9 Choix 2 : Joueuse 15 Choix 3 : Joueuse 4	Choix 1 : Joueuse 15 Choix 2 : Joueuse 4 Choix 3 : Joueuse 9	Choix 1 : Joueuse 4 Choix 2 : Joueuse 9 Choix 3 : Joueuse 15

Groupe E :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 5 Choix 2 : Joueuse 8 Choix 3 : Joueuse 14	Choix 1 : Joueuse 8 Choix 2 : Joueuse 14 Choix 3 : Joueuse 5	Choix 1 : Joueuse 14 Choix 2 : Joueuse 5 Choix 3 : Joueuse 8	Choix 1 : Joueuse 5 Choix 2 : Joueuse 8 Choix 3 : Joueuse 14

Groupe F :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 6 Choix 2 : Joueuse 7 Choix 3 : Joueuse 13	Choix 1 : Joueuse 7 Choix 2 : Joueuse 13 Choix 3 : Joueuse 6	Choix 1 : Joueuse 13 Choix 2 : Joueuse 6 Choix 3 : Joueuse 7	Choix 1 : Joueuse 6 Choix 2 : Joueuse 7 Choix 3 : Joueuse 13

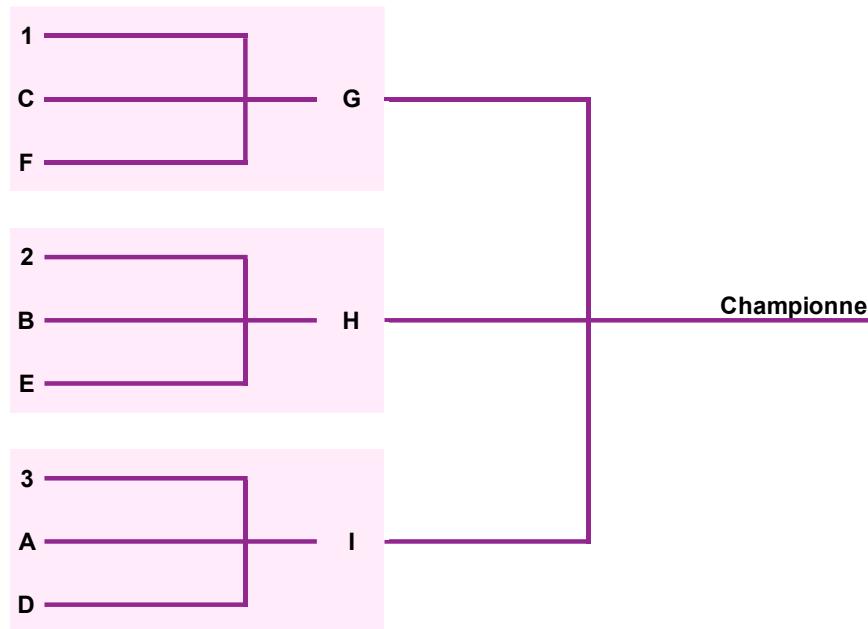
En cas d'égalité pour l'obtention du point, les adversaires impliquées devront jouer 2 carreaux supplémentaires (9 et 10) pour déterminer la gagnante. Si l'égalité persiste, des lancers supplémentaires seront ajoutés pour départager les joueuses.

Demi-finale (9 joueuses)

Cette ronde débutera par un 10 minutes de pratique, dont les 5 premières minutes seront réservées aux 3 meilleures pointeuses de la saison.



Les 6 qualifiées (qualifications ou quart de finale) affronteront les positions 1 à 3 du classement général par groupe de 3. Les confrontations de la demi-finale seront déterminées en fonction du diagramme suivant, où les lettres représentent les gagnantes des groupes lors des quart de finale, ou bien les qualifiées (la meilleure qualifiée est représentée par la lettre A et la moins haute par la lettre F) :



Chaque quilleuse jouera une partie complète et un point sera attribué à celle qui aura obtenu le plus haut pointage parmi son groupe. Les quilleuses s'affronteront jusqu'à ce que l'une d'entre elles obtienne 2 points; cette joueuse sera la vainqueure de son groupe et passera à l'étape de la finale, tandis que les deux autres devront se retirer. Il faudra donc entre 2 et 4 parties pour déterminer la gagnante d'un groupe.

L'allée de départ sera tirée au hasard au début de la ronde par la joueuse la plus haute au classement et les groupes seront ensuite positionnés sur chaque paire d'allées. Exemple : si l'allée 4 est pigée, le groupe G sera sur les allées 3-4, le groupe H sur les allées 5-6, le groupe I sur les allées 1-2.

Les joueuses choisiront ensuite leur position selon les places suivantes :

Allée impaire, J1	Allée paire, J1
	Allée paire, J2

... tout en respectant l'ordre de priorité suivant :

Groupe G :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 1 Choix 2 : Joueuse C Choix 3 : Joueuse F	Choix 1 : Joueuse C Choix 2 : Joueuse F Choix 3 : Joueuse 1	Choix 1 : Joueuse F Choix 2 : Joueuse 1 Choix 3 : Joueuse C	Choix 1 : Joueuse 1 Choix 2 : Joueuse C Choix 3 : Joueuse F



Groupe H :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 2 Choix 2 : Joueuse B Choix 3 : Joueuse E	Choix 1 : Joueuse B Choix 2 : Joueuse E Choix 3 : Joueuse 2	Choix 1 : Joueuse E Choix 2 : Joueuse 2 Choix 3 : Joueuse B	Choix 1 : Joueuse 2 Choix 2 : Joueuse B Choix 3 : Joueuse E

Groupe I :

Partie 1	Partie 2	Partie 3 (s'il y a lieu)	Partie 4 (s'il y a lieu)
Choix 1 : Joueuse 3 Choix 2 : Joueuse A Choix 3 : Joueuse D	Choix 1 : Joueuse A Choix 2 : Joueuse D Choix 3 : Joueuse 3	Choix 1 : Joueuse D Choix 2 : Joueuse 3 Choix 3 : Joueuse A	Choix 1 : Joueuse 3 Choix 2 : Joueuse A Choix 3 : Joueuse D

En cas d'égalité pour l'obtention du point, les adversaires impliquées devront jouer 2 carreaux supplémentaires (9 et 10) pour déterminer la gagnante. Si l'égalité persiste, des lancers supplémentaires seront ajoutés pour départager les joueuses.

Finale (3 joueuses)

Les 3 gagnantes de la ronde précédente s'affrontent en finale selon la même formule qu'en demi-finale.

À la conclusion de la journée de compétition, la gagnante se méritera la première bourse et le titre de championne du Circuit Féminin Petites Quilles Québec et son nom gravé sur le trophée.



Diagramme récapitulatif de la Grande Finale :

